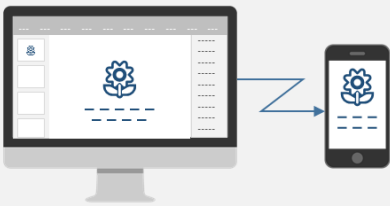


「誰でも簡単にITを活用できる、ヒトが中心の世界をつくる」



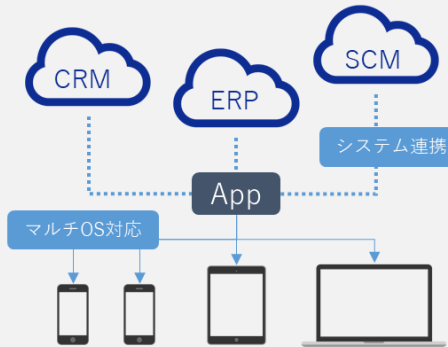
ノンプログラミング開発

グラフィカルインターフェース

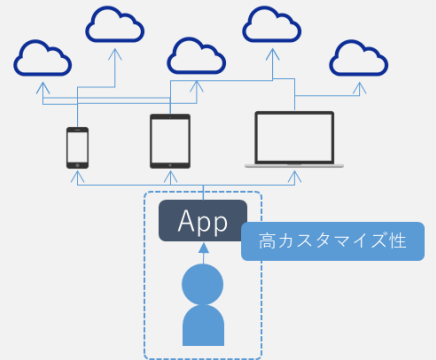


リアルタイムプレビュー

統合されたアプリ



ヒトに最適化



開発コストの適正化

従来の開発手法との比較

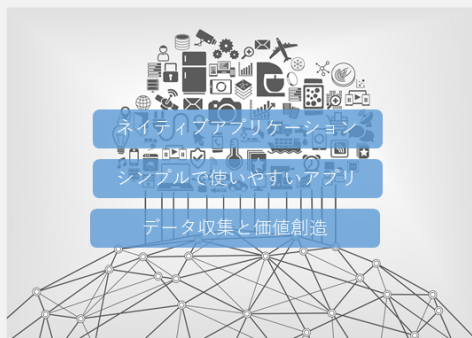
 ▲50%

開発期間

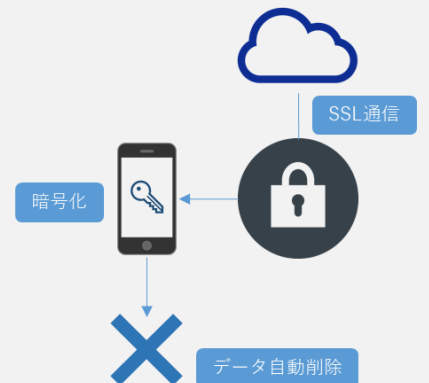
 ▲74%

開発工数

IoT/モバイル戦略



万全のセキュリティ



モバイルアプリ開発の課題

新たに導入したスマホ/タブレット用のアプリ開発にあたり、こんな悩みを抱えていませんか？

- 1 Windows、iOS、Android等のOS毎に開発するのは、期間とコストがかかり過ぎる！
- 2 OSバージョンアップのたびにアプリ検証・改修を行うのが大変！
- 3 エンジニアが不足しており、開発が進まない！
- 4 システム化したい業務があっても、費用対効果や開発期間の問題が解決できず、開発に踏み切れない！

Unifinityの解決策

クロスプラットフォーム対応

Unifinityは**ワンソース**で開発したアプリをWindows、Android、iOSの**マルチOS**でご利用頂けます。複数の種類のデバイスをご利用する場合、新しいデバイスを導入する場合もそのままアプリを実行できるので**開発工数を大幅に削減**する事が可能です。

ノンプログラミング開発

Unifinityはグラフィカルなインターフェースでアプリ画面を作成でき、処理定義もコンポーネントの組み合わせだけで設定可能です。プログラミングは一切必要ありません。プログラマーを探す必要も新たに言語を習得する必要もなく、**高速開発**が可能になります。

OSバージョンアップ対応

OSの差異だけでなく、OSバージョンアップの影響も、すべて**Unifinityが吸収**します。そのため、一度作成したアプリはOSアップデートのたびに改修する必要がなく、常にそのままご利用いただけます。アプリの**維持・運用コストが大幅に削減**できます。

社名 株式会社ユニフィニティー
設立 2006年4月
資本金 1億8,050万円 (資本準備金を含む)
本社 〒141-0031
東京都品川区西五反田7-22-17
TOビル10階
TEL: 03-5719-3418
FAX: 03-5719-3428
代表 稲垣 昭治

事業内容
■Unifinity事業
「Unifinity Studio」「Unifinity Application Player」「Unifinity Applications」の開発・販売及びインテグレーションサービス

<http://unifinity.co.jp>